



21ª GIORNATA TASSIANA
UN GIORNO DI INCONTRI, STUDIO E AGGIORNAMENTI

Domenica 30 agosto 2026, a partire dalle ore 10:30, Il Museo dei Tasso e della Storia postale e il Comune di Camerata Cornello, organizzano la 21ª Giornata Tassiana (Cornello dei Tasso, Camerata Cornello, BG) un giorno di incontri, studio e aggiornamenti sulla storia della famiglia Tasso, la storia della posta e il museo.

All'interno dell'evento sarà presentata la **tesi di laurea** del dott. **Simone Gerosa** dal titolo: ***Le strade della Valle Brembana: isolamento e connessione tra i secoli XIV e XVIII*** (Università degli Studi di Padova, Dipartimento di Scienze Storiche, Geografiche e dell'Antichità, Corso di laurea in Scienze Storiche, a.a. 2024-2025).

La tesi ricostruisce l'evoluzione del sistema viario della Valle Brembana tra il XIV e il XVIII secolo, esaminando la coesistenza e il passaggio storico tra i due degli assi viari della valle: la medievale Via *Mercatorum*, caratterizzata da percorsi d'altura e varianti locali, e la successiva Strada Priula, l'infrastruttura di fondovalle realizzata dalla Repubblica di Venezia alla fine del Cinquecento per collegare direttamente Bergamo alla Valtellina.

Attraverso un approccio multidisciplinare, il lavoro di Simone Gerosa incrocia fonti d'archivio — tra cui gli statuti locali del XV secolo e le relazioni dei rettori veneti — con diari di viaggio dell'epoca e recenti dati archeologici e paleobotanici.

A seguire il museo assegnerà il **premio "Cornello dei Tasso"**, un riconoscimento a un lavoro dedicato alla storia della posta o alla storia della famiglia Tasso. Si tratta di un riconoscimento per una persona, un libro, una struttura o un progetto che nell'anno precedente si sia distinto per promuovere il settore postale in modo originale. Durante la Giornata Tassiana sarà svelato il lavoro a cui è stato attribuito.

Il premio è realizzato dal miniaturista bergamasco **Simone Algisi**, formatosi "a bottega" presso i maestri K.P Schaffell e presso Ivano Ziggotti tra i massimi rappresentanti della miniatura internazionale.

Inoltre, saranno presentati il lavoro di realizzazione del **tavolo multimediale** per approfondire la storia della famiglia Tasso, e il progetto "**Bambini in gioco**" attivato presso la **Scuola Primaria di Camerata Cornello**.

Il lavoro di sviluppo del **tavolo multimediale**, progettato per offrire un approfondimento dinamico e coinvolgente sulla storia della famiglia Tasso è stato curato dal prof. **Bonaventura Foppolo** e realizzato da **Spazio Geco società cooperativa**. L'installazione interattiva guida il visitatore alla scoperta delle

MUSEO DEI TASSO E DELLA STORIA POSTALE

Via Cornello, 13 - 24010 Camerata Cornello (BG) - 0345 43479 - info@museodeitasso.com - www.museodeitasso.com



vicende familiari partendo da tre elementi chiave: l'origine del cognome, gli stemmi e l'albero genealogico.

Il **progetto "Bambini in gioco"** è stato realizzato nell'ambito del percorso alla scoperta del territorio degli alunni delle classi **3^a 4^a e 5^a della Scuola Primaria di Camerata Cornello**, seguiti dalle insegnanti **Micaela Oprandi** e **Katia Filippini**. Valorizzando il gioco da tavolo come strumento inclusivo e cooperativo, la scuola ha ideato e realizzato tre materiali ludico-didattici con protagonista la storica *Via Mercatorum*: un avvincente "libro game" e due giochi da tavolo di percorso completi di dadi e carte. Un lavoro che ha portato gli alunni a fare ricerca storica e sviluppare competenze trasversali applicate alla storia e al territorio.

Al termine delle presentazioni, il pubblico verrà diviso in due gruppi: una parte potrà testare l'uso del tavolo multimediale, mentre l'altra parte si cimenterà con i giochi da tavolo.

Per informazioni: 0345 43479, info@museodeitasso.com, www.museodeitasso.com.



Programma della Giornata Tassiana Domenica 30 agosto 2026

- ore 10:30: ritrovo a Cornello e saluti del Direttore del Museo, Fabio Bonacina, e del Sindaco di Camerata Cornello, Andrea Locatelli
- ore 10:45: il museo nel 2026 e presentazione delle collaborazioni strette nel corso dell'anno
- ore 11:00: presentazione della tesi di laurea: ***Le strade della Valle Brembana: isolamento e connessione tra i secoli XIV e XVIII*** del dott. **Simone Gerosa** dell'Università degli Studi di Padova
- ore 11:20: consegna del **Premio "Cornello dei Tasso"**
- ore 11:30: presentazione del lavoro per il **tavolo multimediale** del Museo, a cura del prof. **Bonaventura Foppolo**.
- ore 11:50: presentazione del progetto ludico delle classi 3^a 4^a e 5^a della **Scuola Primaria di Camerata Cornello** dedicato alla via *Mercatorum*, a cura dell'insegnante Micaela Oprandi e degli/delle alunni/e della Scuola Primaria
- ore 12:10: dimostrazione pratica del tavolo multimediale e delle attività realizzate dalla Scuola Primaria di Camerata Cornello
- ore 13:00: chiusura della Giornata Tassiana

30 AGOSTO 2026

Cornello dei Tasso | Camerata Cornello | Bg

GIORNATA TASSIANA

Un giorno di incontri, studio e aggiornamenti

Programma

ore 10:30

Ritrovo a Cornello

ore 10:45

Un anno di attività del museo

ore 11:00

Presentazione della tesi di laurea:
**"Le strade della Valle
Brembana: isolamento e
connessione tra i secoli XIV e
XVIII"**

di Simone Gerosa

ore 11:20

Consegna del premio
"Cornello dei Tasso"

ore 11:30

Presentazione del **tavolo
multimediale** sulla storia della
famiglia Tasso

a cura di Bonaventura Foppolo

ore 11:50

Presentazione del
progetto sulla via Mercatorum
delle classi 3^a 4^a e 5^a della scuola
primaria di Camerata Cornello

a cura di Micaela Oprandi e
degli/delle alunni/e della Primaria

ore 12:10

Prova dei progetti e test per il
pubblico



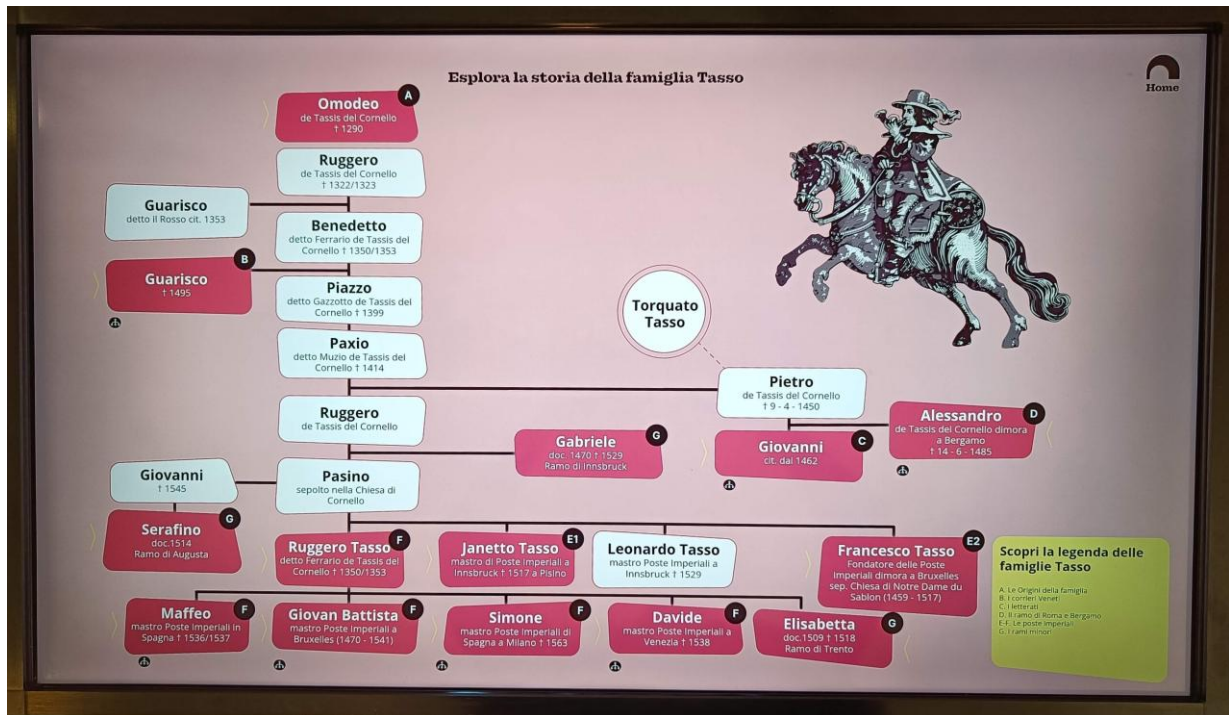
www.museodeitasso.com
info@museodeitasso.com
0345 43479


Museo del Tasso
e della Strada gotica



Comune di
Camerata Cornello







Contenuto

- Fustino: 1 di sfondo colorato.
- Carte: 100.
- Fustino: 100.
- Fustino: 100.
- Fustino: 100.
- Fustino: 100.

Regole

Da 2 a 6 giocatori.

Quando si arriva per primo al Casale del Fustino, si vince il premio in denaro.

Quando si arriva per primo al Casale del Fustino, si vince il premio in denaro.

Quando si arriva per primo al Casale del Fustino, si vince il premio in denaro.

Carte		
1	Il carro si rompe	-1 TURNO
2	Il carro si rompe	-1 TURNO
3	Il carro si rompe	-1 TURNO
4	Il carro si rompe	-1 TURNO
5	Il carro si rompe	-1 TURNO
6	Il carro si rompe	-1 TURNO
7	Il carro si rompe	-1 TURNO
8	Il carro si rompe	-1 TURNO
9	Il carro si rompe	-1 TURNO
10	Il carro si rompe	-1 TURNO
11	Il carro si rompe	-1 TURNO
12	Il carro si rompe	-1 TURNO
13	Il carro si rompe	-1 TURNO
14	Il carro si rompe	-1 TURNO
15	Il carro si rompe	-1 TURNO
16	Il carro si rompe	-1 TURNO
17	Il carro si rompe	-1 TURNO
18	Il carro si rompe	-1 TURNO
19	Il carro si rompe	-1 TURNO
20	Il carro si rompe	-1 TURNO
21	Il carro si rompe	-1 TURNO
22	Il carro si rompe	-1 TURNO
23	Il carro si rompe	-1 TURNO
24	Il carro si rompe	-1 TURNO
25	Il carro si rompe	-1 TURNO
26	Il carro si rompe	-1 TURNO
27	Il carro si rompe	-1 TURNO
28	Il carro si rompe	-1 TURNO
29	Il carro si rompe	-1 TURNO
30	Il carro si rompe	-1 TURNO
31	Il carro si rompe	-1 TURNO
32	Il carro si rompe	-1 TURNO
33	Il carro si rompe	-1 TURNO
34	Il carro si rompe	-1 TURNO
35	Il carro si rompe	-1 TURNO
36	Il carro si rompe	-1 TURNO
37	Il carro si rompe	-1 TURNO
38	Il carro si rompe	-1 TURNO
39	Il carro si rompe	-1 TURNO
40	Il carro si rompe	-1 TURNO
41	Il carro si rompe	-1 TURNO
42	Il carro si rompe	-1 TURNO
43	Il carro si rompe	-1 TURNO
44	Il carro si rompe	-1 TURNO
45	Il carro si rompe	-1 TURNO
46	Il carro si rompe	-1 TURNO
47	Il carro si rompe	-1 TURNO
48	Il carro si rompe	-1 TURNO
49	Il carro si rompe	-1 TURNO
50	Il carro si rompe	-1 TURNO
51	Il carro si rompe	-1 TURNO
52	Il carro si rompe	-1 TURNO
53	Il carro si rompe	-1 TURNO
54	Il carro si rompe	-1 TURNO
55	Il carro si rompe	-1 TURNO
56	Il carro si rompe	-1 TURNO
57	Il carro si rompe	-1 TURNO
58	Il carro si rompe	-1 TURNO
59	Il carro si rompe	-1 TURNO
60	Il carro si rompe	-1 TURNO
61	Il carro si rompe	-1 TURNO
62	Il carro si rompe	-1 TURNO
63	Il carro si rompe	-1 TURNO
64	Il carro si rompe	-1 TURNO
65	Il carro si rompe	-1 TURNO
66	Il carro si rompe	-1 TURNO
67	Il carro si rompe	-1 TURNO
68	Il carro si rompe	-1 TURNO
69	Il carro si rompe	-1 TURNO
70	Il carro si rompe	-1 TURNO
71	Il carro si rompe	-1 TURNO
72	Il carro si rompe	-1 TURNO
73	Il carro si rompe	-1 TURNO
74	Il carro si rompe	-1 TURNO
75	Il carro si rompe	-1 TURNO
76	Il carro si rompe	-1 TURNO
77	Il carro si rompe	-1 TURNO
78	Il carro si rompe	-1 TURNO
79	Il carro si rompe	-1 TURNO
80	Il carro si rompe	-1 TURNO
81	Il carro si rompe	-1 TURNO
82	Il carro si rompe	-1 TURNO
83	Il carro si rompe	-1 TURNO
84	Il carro si rompe	-1 TURNO
85	Il carro si rompe	-1 TURNO
86	Il carro si rompe	-1 TURNO
87	Il carro si rompe	-1 TURNO
88	Il carro si rompe	-1 TURNO
89	Il carro si rompe	-1 TURNO
90	Il carro si rompe	-1 TURNO
91	Il carro si rompe	-1 TURNO
92	Il carro si rompe	-1 TURNO
93	Il carro si rompe	-1 TURNO
94	Il carro si rompe	-1 TURNO
95	Il carro si rompe	-1 TURNO
96	Il carro si rompe	-1 TURNO
97	Il carro si rompe	-1 TURNO
98	Il carro si rompe	-1 TURNO
99	Il carro si rompe	-1 TURNO
100	Il carro si rompe	-1 TURNO

